

Мастер класс из конструктора «Фанкластик»

Фанкластик – это трехмерный сверхпрочный детский конструктор. Это разработка российского программиста Дмитрия Соколова. Это достаточно молодой, но амбициозный проект. На протяжении 3 лет, завод расположенный в Ногинском районе Московской области, производит конструктор «Фанкластик». Он напоминает кристаллическую решетку, которая связывает между собой атомы. Игрушка получила популярность не только в России. Сегодня поданы патенты в 11 стран мира и осуществляется экспорт в США, Страны Европы и Австралии.

Принципы сборки «Фанкластика»

Детали имеют крепления со всех сторон, что позволяет ребенку фантазировать и надстраивать модели во всех плоскостях. Детали конструктора можно соединять тремя способами, а сами соединения можно чередовать в любой последовательности, создавая модели любой сложности. Невысокая детализация элементов конструктора предоставляет ребенку большой простор для самовыражения и раскрывает его творческие способности.

Предлагаю вам поучаствовать в постройке квадрокоптера из конструктора Фанкластик для изучения рельефа местности города.

Квадрокоптер (дрон, коптер) - это беспилотный летательный аппарат, он управляется дистанционно, чаще всего с пульта или со смартфона. В воздухе дрон держится за счет нескольких винтов, крутящихся в разных направлениях. Дрон может выполнять всевозможные функции.

- Видео и фотофиксацию обстановки с высоты, визуальная разведка на местности.
- Контроль границы
- Поиск и преследование правонарушителей/ противника в условиях плохой видимости

Ход мастер класс.

Для создания дрона нам понадобится:

11 брусков 6x2(желтого или серого цвета); 5 квадратов 3x3(желтого цвета); 4 бруска 2x2(желтого цвета); 6 брусков 6x1(желтого или серого цвета); 4 бруска 2x1(красного цвета); 1 подвижное соединение(прозрачное);

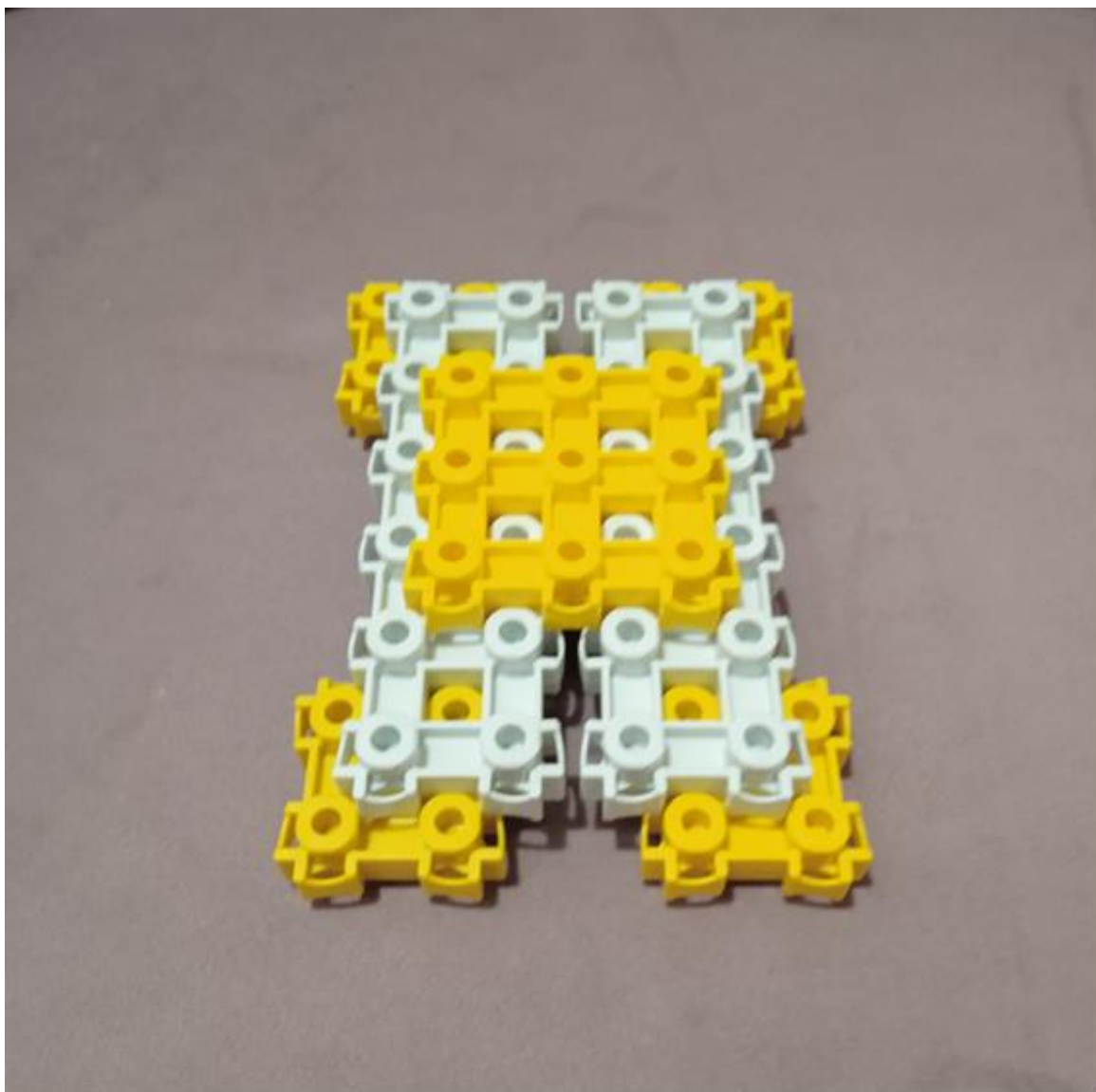


Последовательность создания постройки.

Взять 2 бруска 6x2 (желтого или серого цвета) соединяем с двух сторон (плоскость к плоскости) с 2 брусками 2x2 с двух сторон каждый (основной корпус).



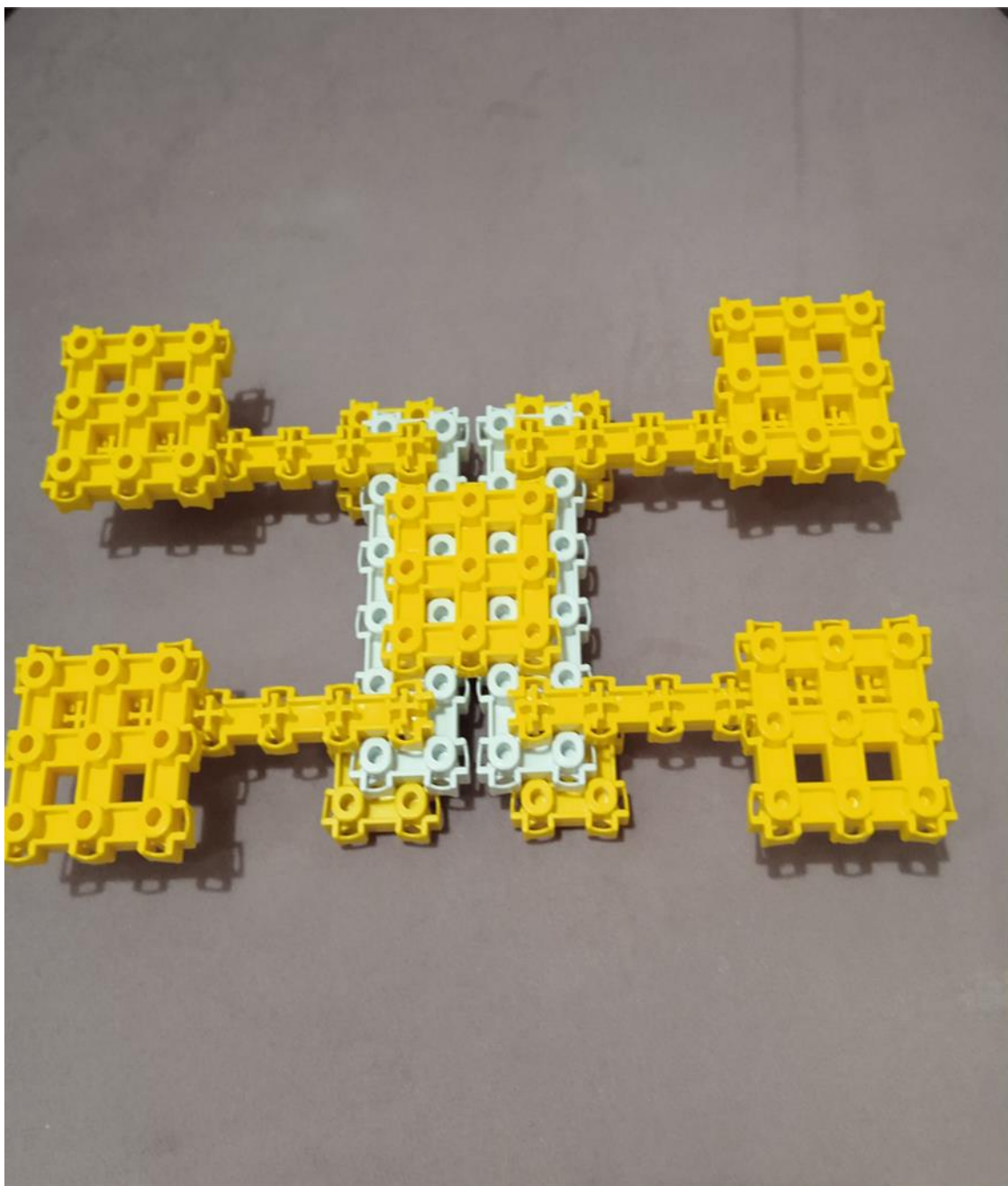
Третий брусок 6x2 соединяем сверху с двумя брусками 6x2 (плоскость к плоскости). Берем 1 квадрат 3x3 соединяем его с нашим основанием для дрона (плоскость к плоскости) сверху. Полетный контролер готов.



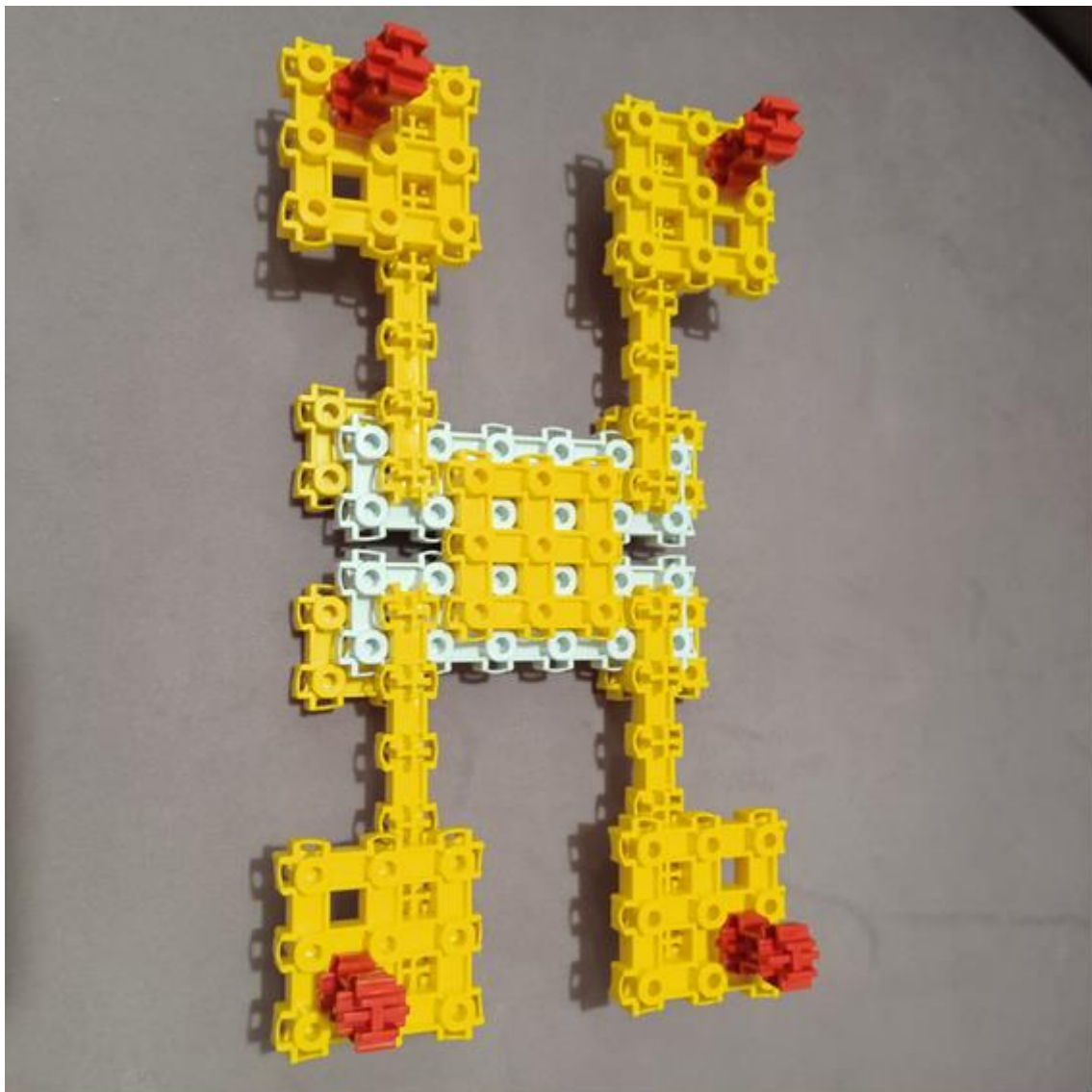
4 бруска 6x1 соединяем по бокам основания дрона (плоскость к плоскости) друг на против друга (кабель канал).



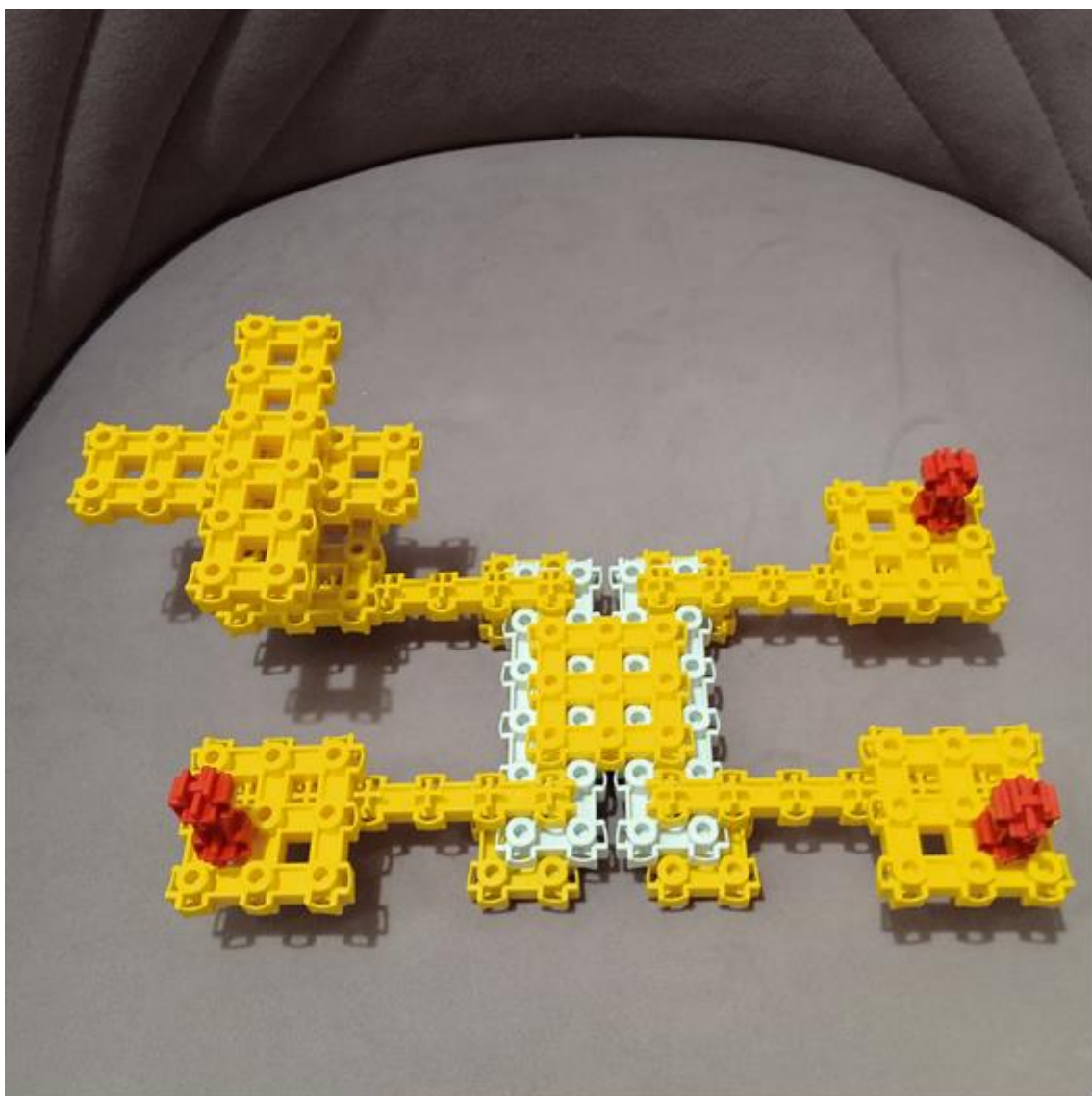
По краям четыре квадрата 3×3 (плоскость к плоскости). На центр основания дрона накладываем брусок 6×2 (плоскость к плоскости по центру для жесткости). 8 брусков 6×2 соединяем между собой крест на крест для винтов дрона (плоскость к плоскости). Получаем моторы для винтов.



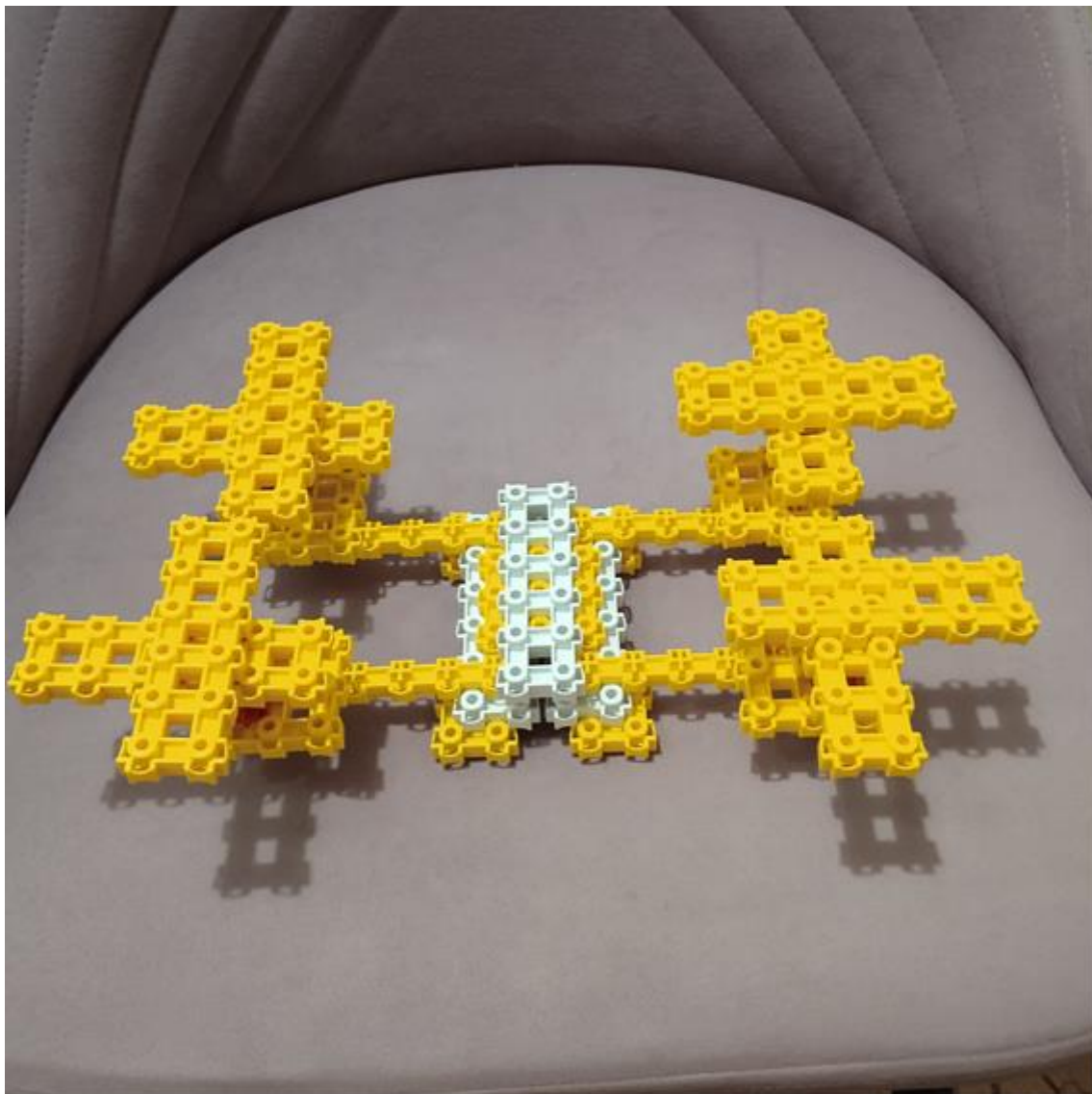
4 бруска красного цвета 2x1 крепим в каждый квадрат 3x3 в верхнюю часть (торец -плоскость). Для установки винтов получаем электро-двигатель.



Присоединяем винты из брусков 6x2 на каждый брусок 2x2 красного цвета сверху по краям.



Сверху по центру бруска 6x2(винты).



Закрепляем камеру одно прозрачное подвижное соединение. Наш дрон готов к полету для изучения рельефа местности. Дети изучают Местность с помощью дрона.

